

Proyecto **#Noveles STEAM**



Desarrollo Profesional de docentes noveles en clave de Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemática (STEAM): alfabetización tecnocientífica



ANEP

CONSEJO
DE FORMACIÓN
EN EDUCACIÓN

PLAN DE PROTECCIÓN
DE TRAYECTORIAS
EDUCATIVAS



Fundación
reachingU



Equipo responsable:

Gabriela Varela, Silvana Flecchia,
Marta Irigoyen, Solange De Lema,
Paula Frizzi y Cecilia Conti

Fundación ReachingU
Articulado con el Plan de Protección de
Trayectorias educativas (CFE-ANEP)

Financia:
Embajada de Estados Unidos en Uruguay



Proyectos Noveles STEAM

Es una convocatoria que **ofrece un trayecto formativo y un acompañamiento** en el diseño de secuencias didácticas con el objetivo de contribuir al desarrollo Profesional en clave Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemática (STEAM)



Nos proponemos:

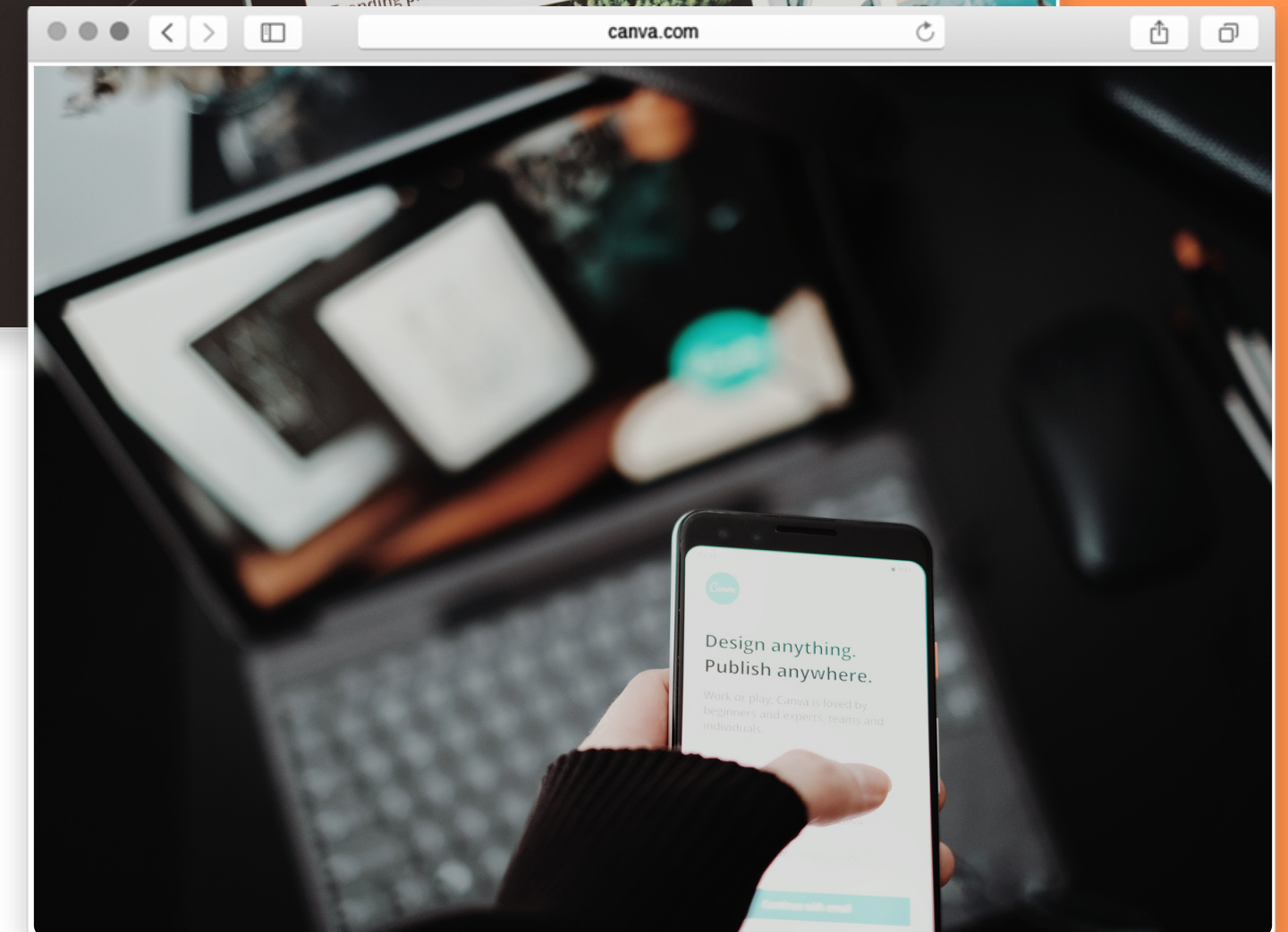
promover, fortalecer y consolidar la educación científica en clave STEAM de noveles docentes en equipos institucionales que se desempeñan en centros de Educación Media

fortalecer la enseñanza integrada de las ciencias biológicas, física, química, arte (y humanidades), informática y matemática, promoviendo la construcción de comunidades de aprendizaje.

¿En qué consiste la formación?

- *Un trayecto teórico-práctico virtual
- *Encuentros sincrónicos virtuales con invitados especialistas
- *Acompañamiento de tutores en el diseño de secuencias con enfoque STEAM

Formación con evaluación y creditización





Conferencistas invitadas:

Dra. Digna Couso (Universidad de Barcelona, España)

Dra. Teresa Lupión-Cobos (Univ. de Málaga, España)

Referentes académicos nacionales de
cada una de las disciplinas STEAM
involucradas



**Inscripciones: desde el 6 de marzo al
21 de marzo**

Fecha de inicio de la formación: 3 de abril

Finalización: 26 de mayo

Entrega final: 9 de junio

**El trayecto será aprobado
cumpliendo los siguientes
requisitos:**

- Realizando las actividades propuestas en los respectivos módulos.
- Participando al menos en el 60% de los encuentros sincrónicos virtuales (2 de 3).
- Diseñando una propuesta de enseñanza con enfoque STEAM.



90 horas – 6 créditos ANEP



Nos mantenemos comunicados

- Instagram y facebook: @novelesSTEAM
- Correo electrónico:
redes.noveles.steam@gmail.com

¡Muchas gracias!